

**„Nálunk mindenki stílusára talál! elnevezésű promóció**  
**Hivatalos játékszabály és adatkezelési tájékoztató**

1. A játék szervezője:

„Nálunk mindenki stílusára talál!” elnevezéssel a KEQI Kft. (székhelye: 1191 Vak Bottyán utca 75. A-C ép.), továbbiakban „**Szervező**”, a KÖKI Bevásárlóközpont, továbbiakban „**Bevásárlóközpont**”, promócióban részt vevő üzleteiben vásárlók számára nyereményjátékot hirdet, a továbbiakban „**Játék**”. A Játék lebonyolítója a ti:me Reklámügynökség Kft. (székhely: 1051 Budapest, Vigyázó Ferenc utca 4. 1. em. 2. ajtó) és az A4C Marketing Kft. (székhelye 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3.), a továbbiakban „**Lebonyolító(k)**”.

2. A Játékban részt vevő személyek, részvételi feltételek:

A Játékban részt vehet minden magyar állampolgárságú, magyarországi lakcímmel rendelkező, 18. életévét betöltött nagykorú, cselekvőképes, a fogyasztóvédelemről szóló 1997. évi CLV. törvény 2.§ a) bekezdése értelmében fogyasztónak minősülő természetes személy, aki

- a Játék időtartama alatt a Bevásárlóközpontban található promócióban részt vevő valamely üzletben (lásd 4. pont),
- legalább 1 (egy) alkalommal bármilyen értékben vásárol és
- a [www.kokibevasarlokozpont.hu/nyeremenyjatek](http://www.kokibevasarlokozpont.hu/nyeremenyjatek) oldalon, a továbbiakban: „**Weboldal**” keresztül megadja személyes adatait és a vásárlást igazoló nyugta adatait (az 5. pontban részletezve), a továbbiakban: „**Pályázat**”.

A továbbiakban a fenti feltételeket teljesítő személy: „**Játékos**”.

A Szervező, a Lebonyolítók tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint a Bevásárlóközpont üzleteinek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói és ezen személyek közeli hozzátartozói, valamint a Játék szervezésében és lebonyolításában részt vevő egyéb gazdasági társaságok, vagy a Játék szervezésében és lebonyolításában közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói azaz házastársa, egyeneságbeli rokona, örökbefogadott, a mostoha- és a nevelt gyermeke, az örökbefogadó-, a mostoha- és a nevelőszülője és testvére a Játékban Játékosként nem vehet részt.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

Amennyiben a Játékos nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeknek, úgy a Szervező/Lebonyolító a Játékost a Játékból kizárja. A kizárás tényéről a Szervező/Lebonyolító a Játékost kötelezően nem értesíti.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2024. április 02. 10:00:00 órától – 2024. április 14. 23:59:59 óráig tart. („**Játék Időtartama**”)

A vásárlásoknak, valamint a Pályázatok beérkezésének a Játék Időtartama alatt kell megtörténniük. Érvénytelenek azok a Pályázatok, amelyek a Játék Időtartamán kívüli vásárlást érintő nyugta adatait tartalmazzák.

A Pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

#### 4. A Játékban részt vevő üzletek:

A Játékost a Játékban történő részvételre a Bevásárlóközpontban található alább felsorolt üzletek valamelyikében a Játék Időtartama alatt történő vásárlása jogosítja fel.

#### Részt vevő üzletek (a továbbiakban „Részt vevő üzletek”):

Ajándék Plaza / Apacs Ezüst Ékszer / Ásványok és ékszerek (Baritos) / Bershka / Bijou Brigitte / Bokor Gábor - Órásmester / Borkutime / Budmil / C&A / CCC / Claire's / Cropp / Cserépváros / CYKLON / Deichmann / Devergo & Friends / Flying Tiger Copenhagen / H&M / Háda / Hervis / House / Márfer Fehérmű / Miniso / New Yorker / Ouyi ékszer / Pepco / Playersroom / Pull&Bear / Reserved / Retro Jeans / Saxoo London / Schmuck Ékszer Sebastiano / Sinsay / SportsDirect / Stradivarius / Swarovski / Táská Shop / Thomas Jeans / Triumph

A Játékban kizárólag csak a feljebb felsorolt üzletek vesznek részt, minden más ettől eltérő üzletben történt vásárlás alapján részt vevő Pályázat érvénytelen a Játék szempontjából.

A nyugta(k)nak (a továbbiakban: „**Bizonylat**”) egyértelműen kell azonosítania a Részt vevő üzlet nevét, a vásárlás dátumát és időpontját, az AP kódot, a NAV kódot és a vásárlás végösszegét.

#### 5. Pályázatbeküldés:

##### 5.1. Pályázatbeküldés

A Játékosok a Weboldalon keresztül tudnak Pályázatot beküldeni, amelyhez az alábbi lépés megtétele szükséges:

- a Játékos elolvassa és elfogadja a jelen Játékszabályzatot, ideértve az abban foglalt, az adatkezelésre vonatkozó tájékoztatót, amivel a Játékos hozzájárul a Pályázatbeküldés során megadandó személyes adatainak a Játék Szervező általi lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez is.

A [www.kokibevasarlokozpont.hu/nyeremenyjatek](http://www.kokibevasarlokozpont.hu/nyeremenyjatek) oldalon a Pályázatbeküldés során az alábbi valós adatok hiánytalan megadása szükséges:

- teljes saját név
- saját e-mail cím
- saját e-mail cím megerősítése
- telefonszám (opcionális)
- üzlet kiválasztása, ahol a vásárlás történt
- NAV Ellenőrző Kód (a nyugta utolsó előtti sora; 5 karakter)
- vásárlás dátuma (év, hónap, nap)
- vásárlás végösszege
- a vásárlást igazoló Bizonylat fotó(k) feltöltése\*
- a Játékosnak el kell fogadnia jelen Játék játékszabályát és adatkezelési tájékoztatóját
- hozzá kell járulnia a személyes adatainak a nyereményjáték lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez,

- A Játékos opcionálisan megadhatja nevének és e-mail címének hírlevélküldés céljából történő hozzájárulását az adatkezelő (KEQI Kft.) részére.

Minden Pályázat beküldésének eredményéről képernyőüzenetben és e-mailben kap értesítést a Játékos.

\*A képek feltöltésére vonatkozó szabályok:

- A feltöltött képek JPG vagy PNG formátumúak és képenként maximum 5 MB terjedelműek lehetnek.
- A Bizonylat(ok)at teljes terjedelmében kell lefotózni, és beküldeni. Amennyiben egy fotóra nem fér(nek) rá a teljes Bizonylat(ok), úgy részletekben, átfedésekkel kell lefotózni, hogy a részekből összeilleszthető(k) legyen(ek) a teljes Bizonylat(ok).
- A Bizonylat(ok) kép(ek) mindegyikének olvashatónak kell lennie.

## 5.2. Általános információk a részvételt illetően

Egy Pályázatban csak egy vásárlás adatai küldhetők be.

A Részt vevő üzletek valamelyikébe szóló ajándékkártya vásárlása csak akkor vesz részt érvényesen a Játékban, ha a Bevásárlóközpontban a Részt vevő üzletben történt a vásárlás, és arról Bizonylat került kiállításra.

Egy Játékos több Pályázattal is részt vehet a Játékban, amennyiben a Játék időtartama alatt többször vásárol a Részt vevő üzletek valamelyikében, és egy-egy Pályázatban elküldi az egyes vásárlások megfelelő adatait.

A Pályázatot nem szükséges a vásárlás napján beküldeni, azonban a fődíj sorsolásán csak a Játék időtartama alatt beérkezett Pályázatok vesznek részt.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel élő Játékos, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitiltsa a Játékból. A kizárt Játékos valamennyi Pályázata automatikusan kizárásra kerül.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel vehet részt a Játékban. Kizárásra kerül (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel hajt végre beküldést a Játékba. Egy e-mail cím csak egy Játékos által adható meg érvényesen.

**A vásárlást igazoló Bizonylat eredeti példányát 2024. május 14-ig meg kell őrizni, mivel nyertesség esetén az eredeti vásárlási Bizonylat bemutatása szükséges.**

A Szervező és Lebonyolító jogosult a Játék Időtartama alatt belátása szerint valamennyi eredeti Bizonylatot bekérni a Játékosoktól, amelyeknek a Szervező/Lebonyolító erre vonatkozó felszólításának megérkezését követően 5 napon belül be kell érkeznie a következő postai címre: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.).

**A Játékban csak a fenti feltételeknek megfelelő magánszemélyek vehetnek részt. A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!**

A Játékban csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről a vásárlás során blokk, nyugta került kiállításra.

## 6. Sorsolások

Egy Pályázattal csak egy nyeremény nyerhető meg.

**Egy Játékos, illetve háztartás a Játék során több Pályázat benyújtása esetén is legfeljebb egy napi nyereményt valamint a fődíjat nyerheti meg.**

A Szervező egy háztartás fogalma alatt, az érvényes hatósági lakcím igazolvány adatai szerint azonos lakcímen / tartózkodási címen együtt lakókat érti, függetlenül a közöttük fennálló rokoni kapcsolat meglététől, vagy éppen hiányától.

Az "egy háztartás" megfogalmazást és szűkítést, a Szervező azért szerepelteti a Játékszabályban, hogy a Játékosok minél szélesebb körének tegye elérhetővé a nyereményekhez történő hozzáférést és kiszűrje, csökkentse azon Játékosok többszöri nyerési esélyét, akik "nem életszerű" mennyiségű pályázat beküldésével vesznek részt a nyereményjátékban.

A sorsolásokon csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

A nyertesek csak érvényes Pályázato(ka)t beküldő Játékosok közül kerülhetnek ki.

Valamennyi sorsolás az A4C Marketing Kft. irodájában, 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3. címen (bejárat a Bakáts u. 5-7. felől) kerül sor.

Egy nyereményről a nyertes másik típusú nyeremény megnyerése reményében nem mondhat le, azaz a megnyert nyeremény esetleges visszautasítása esetén sem válik a nyertes Pályázat ismételtén kisorsolhatóvá.

A nyertesek teljes neve a sorsolást és a nyertesség visszaigazolását követően a Weboldalon elérhetővé válik, melyhez a Játékos a jelen Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

### 6.1. Napi nyeremények sorsolása

A Játék kezdete előtt közjegyző jelenlétében másodperc pontossággal, a Játék időtartama alatt naponta 1-1 db (összesen 13 darab) nyerő időpont kerül kisorsolásra a napi nyereményekre vonatkozóan.

Az adott időpontban vagy az azt követő első, érvényes Pályázat beküldését végrehajtó Játékos nyeri meg az adott napi nyereményt.

A nyerő időpontok esetében az eredeti nyertes Pályázatot követően beérkező Pályázatokat beküldő Játékosok válhatnak tartaléknyertesekké beküldésük sorrendjében az eredeti Pályázat érvénytelensége vagy az azt beküldő Játékos kizárása esetén.

A napi nyeremények nyertesei az adott napot követő első munkanapon (pénteki/szombati/vasárnapi nyeremények esetében a következő hétfőn) kerülnek kiértékelésre a Lebonyolító által küldött e-mail üzenetben.

### 6.2. Fődíj sorsolása:

A fődíj sorsolására 2024. április 17-én 14 órakor közjegyző jelenlétében gépi sorsolással nyilvánosan kerül sor.

A fődíj sorsolásán csak a Játék teljes időtartama alatt beérkezett napi nyereményt még nem nyert, érvényes Pályázatok vesznek részt.

A fődíj nyertese a sorsolás napján kerül kiértécsítésre a Lebonyolító által küldött e-mail üzenetben.

## 7. Nyeremények, tartaléknyertesek:

### Napi nyeremények:

#### **1-1 db (összesen 13 db) Játékos visszanyeri vásárlása értékét 50.000 Ft-ig**

A nyertes nyereményét KÖKI ajándékkártyán kapja meg. Az ajándékkártya a <https://kokibevasarlokozpont.hu/szolgáltatások/ajandekkartya/oldalon> meghatározott üzletekben és feltételek szerint használható fel a kiállításától számított 12 hónapig. **Az ajándékkártya szinte az összes üzletben felhasználható, a teljes lista az 1. számú mellékletben található.**

A napi nyerő időpontok esetében az eredeti nyertes Pályázatot követően beérkező Pályázatokat beküldő Játékosok válhatnak tartaléknyertesekké beküldésük sorrendjében, az eredeti Pályázat vagy az azt beküldő Játékos érvénytelensége esetén.

### Fődíj:

#### **1 db exkluzív stílustanácsadás Frank Patrícia stylisttal és közös vásárlás 100 000 Ft értékben**

A nyertes a nyereményt 2 db 50.000 Ft értékű KÖKI ajándékkártyán kapja meg. Az ajándékkártya a <https://kokibevasarlokozpont.hu/szolgáltatások/ajandekkartya/oldalon> meghatározott üzletekben és feltételek szerint használható fel a kiállításától számított 12 hónapig. **Az ajándékkártya szinte az összes üzletben felhasználható, a teljes lista az 1. számú mellékletben található.** A stílustanácsadás és közös vásárlás időpontjának meghatározásában a Lebonyolító (ti:me Reklámügynökség Kft.) működik közre a nyertes és a stylist között.

A fődíj vonatkozásában 5 (öt) tartaléknyertes is kisorsolásra kerül, akik érvénytelen Pályázat vagy jogosulatlan nyertes esetén jogosultak a kisorsolás sorrendjében az eredeti nyertes helyébe lépni.

## 8. Nyertes értesítése, nyeremény átadása, illetve átvétele:

A napi nyertesek megállapítását, valamint a fődíj sorsolását követően a Lebonyolító 2 alkalommal e-mailben próbálja meg elérni és tájékoztatni a nyertes Pályázatot beküldő Játékosokat (amennyiben ez sikertelen, és a Játékos a Pályázatbeküldés során megadta telefonos elérhetőségét, úgy egy alkalommal a megadott telefonos elérhetőségen is). A nyertesek az értesítést követően 5 napon belül kötelesek megadni teljes nevüket, telefonszámukat, e-mail címüket és lakcímüket, illetve nyilatkozni, hogy megfelelnek a Játékszabály 2. pontjában meghatározott személyi feltételeknek. A fődíj nyertes esetében az ellenőrzést követően a nyertes a nyereményét az eredeti vásárlási bizonylat bemutatását/bepostázását követően veheti át, melynek az első értesítéstől számítva 5 napon belül meg kell érkeznie.

A Szervező és Lebonyolító jogosult belátása szerint valamennyi eredeti Bizonylatot bekérni a Játékosoktól, amelyeknek a Szervező/Lebonyolító erre vonatkozó felszólításának megérkezését követően 5 napon belül be kell érkeznie a következő postai címre: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.).

A nem eredeti, megrongált, sérült, rosszul olvasható Bizonylattal nem lehet részt venni a Játékban és az ezzel Pályázó Játékos utólagosan kizárásra kerül a Játékból. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a Pályázatban megadott adatok mindegyikének.

A nyertesnek a hibásan beküldött Bizonylat fotókat csak egy alkalommal van lehetősége javítani az értesítéstől számított 5 napon belül.

Amennyiben a nyertes az első értesítéstől számított 5 napos határidőn belül nem teljesíti a Lebonyolító által leírtakat vagy az adott nyertes a jelen Játékszabály szerint egyéb okból nem jogosult a nyereményére (pl. nem rendelkezik magyarországi lakóhellyel, eltérőek a Pályázatban megadott adatok az eredeti vásárlási Bizonylaton szereplő adatoktól, nem a Részt vevő üzletek valamelyikében vásárolt stb.) úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kap kiértesítést a nyertessé válásáról. A tartaléknyertes is a fent leírtak szerint kerül kiértesítésre a Lebonyolító által és a fentiek szerint kell igazolnia a nyereményre való jogosultságát.

A nyeremény átvétele csak abban az esetben történhet meg, amennyiben a nyertes a jelen pont szerint megküldte a nyertes Pályázathoz tartozó eredeti Bizonylatot, és annak, valamint a kisorsolt Pályázatnak a szabályosságát a Lebonyolító a Szervező jóváhagyásával visszaigazolta.

A Szervező a nyertes Játékos számára a nyereményt elektronikus úton az info@peakfs.io címről, a Pályázatbeküldés során megadott e-mail címre küldi ki, mely a KÖKI applikáció segítségével használható fel.

A fődíj nyertes a nyeremény átvételekor/felhasználásakor külön nyilatkozat aláírásával opcionálisan eldöntheti és visszavonhatatlanul vállalhatja a részvételt és együttműködést a Játékot népszerűsítő, illetve a nyereménnyel kapcsolatos reklám és egyéb marketing anyagok elkészítése során. Ebbe beletartozik a Játékkal és a nyereménnyel kapcsolatos fényképek készítése, valamint azok közzététele a Játékkal kapcsolatos reklám anyagokban.

A nyertes és a tartaléknyertes(ek) kötelesek együttműködni a Szervezővel és a Lebonyolítóval, illetve ezek megbízottjával annak érdekében, hogy a napi nyeremények átadására legkésőbb a Játék végét követő 30 napon belül, míg a fődíj felhasználására 2024. május 31-ig sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek nem tesznek eleget, és így a nyeremények időben való átadása megghiúsul, úgy e körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosokra nézve jogvesztő.

A beküldött Bizonylatok érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó és az nem vitatható.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel részt vevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitiltsa a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosult. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

Amennyiben a nyertesek személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremények juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

## 9. Adók és közterhek:

A nyereményekhez kapcsolódó esetleges SZJA és egyéb adófizetési és járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Szervezőt a nyeremény fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

A nyeremény átadásának lebonyolításával járó költséget a Szervező viseli.

A nyeremény beváltásával járó egyéb költségek (például a nyeremény beváltási helyszínére történő utazási költségek) a nyertestet terhelik.

## 10. Információ a Játékról, panaszok kezelése, ügyfélszolgálat:

A hivatalos Játékszabály megtalálható a Játék időtartama alatt a Bevásárlóközpont emeleti Menedzsment Irodájának recepcióján és a Weboldalon.

A Játék lebonyolításával kapcsolatos panaszairól az alábbi elérhetőségeken keresztül egyeztethet:

A Játék ideje alatt, illetve 2024. április 21-ig a Szervező információs e-mail címet (kokijatek@a4c.hu) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon 09:00-17:00 között kerülnek megválaszolásra.

A Játék a Weboldalon, metró kocsiban elhelyezett plakáton, bevásárlóközpont felületein: indoor és outdoor plakátokon, rádióban, social média és egyéb digitális felületeken kerül meghirdetésre.

## 11. Vegyres rendelkezések

A hirdetésekben a nyeremények képei csak illusztrációk. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

**A nyeremények készpénzre át nem válthatók és át nem ruházhatók.**

A Lebonyolítók a nyeremények tekintetében nem vállalnak felelősséget, a nyertesek ilyen igényeiket a vonatkozó jogszabályi keretek között a Szervezővel szemben érvényesíthetik.

Az előírttól eltérő formátumú Pályázatok és vásárlási Bizonylatok elbírálásának jogát a Szervező fenntartja.

A Játék levelező szervere által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, tulajdonolt e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását.

A Szervező fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a Weboldalon értesülhetnek.

### 11.1. Játékosok kizárása

A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat 2. pontjában megfogalmazott feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyek a Játékos saját adatait tartalmazzák. A Szervező a nem valós adatokat tartalmazó Pályázatokat kizárja a Játékból. Amennyiben a Játékos nem saját adatokkal küld be Pályázatot a Weboldalon, úgy a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel Játékos, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel,

vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitiltja a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadja. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékos vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során a Játékszabályzatban foglaltak megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

## 11.2. A Weboldallal kapcsolatos felelősségi kérdésekről

A Szervező és a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalon, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési igényt kizár a Pályázat beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A Játékos nem sértheti meg, illetve nem kísérelheti meg megsérteni a Weboldal és a Játék védelmét biztosító technikai megoldásokat, ideértve különösen az alábbi eseteket:

- hozzáférés a nem a Játékos számára szánt adatokhoz;
- megkísérelni a rendszer vagy a hálózat sebezhetőségének vizsgálatát, kémlelését vagy tesztelését, vagy megfelelő felhatalmazás nélkül megsérteni a rendszer biztonságát vagy jogosultság-ellenőrző intézkedéseit;
- kísérlet bármely felhasználó, host vagy hálózat számára nyújtott szolgáltatásokba való beleavatkozásba, illetve azok megzavarásába, a teljesség igénye nélkül ideértve a következőket: vírus elhelyezése a Weboldalon, a Weboldal túlterhelése (overloading), elárasztása (flooding), spammelése (spamming), levelekkel való bombázása (mailbombing) vagy összeomlasztása (crashing);
- nem kívánt e-mailek (spam) küldése, ideértve termékek vagy szolgáltatások propagálását és/vagy hirdetését;
- bármely TCP/IP csomag fejezetének vagy a fejezetben lévő információ bármely részének meghamisítása bármiféle e-mail vagy hírcsoport postázása során.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékból kizárja azt a Játékost, továbbá az adott esettől függően hatósági, büntető- vagy polgári peres bírósági eljárást kezdeményezzen azzal a Játékosal vagy harmadik személlyel szemben, aki a Weboldal rendeltetésszerű működésének a fenti felsorolásban foglaltak szerinti megzavarásával vagy egyéb, nem tisztességes úton kíván a Játék során előnyhöz jutni, illetve aki egyéb módon megzavarja vagy megkísérli megzavarni a Weboldal rendeltetésszerű működését, vagy bármely, a Weboldalon folytatandó tevékenységet.

A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a [www.kokibevasarlokozpont.hu/nyeremenyjatek](http://www.kokibevasarlokozpont.hu/nyeremenyjatek) domainről, illetve webkiszolgálón keresztül



lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok Regisztrációjába a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta vagy az általuk igénybe vett közreműködőkön kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem, vagy csak korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

Ha a Játékos adatletöltés közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (a Játékos érdekkörében felmerülő bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

### 11.3. Vis maior

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékot bejelentés nélkül visszavonja vis maior (háború, földrengés, katasztrófa, sztrájk vagy hasonló váratlan, rendkívüli esemény) bekövetkezésekor.

### 11.4. Jogvita

Jelen Játékszabályzatra a magyarországi jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták során a polgári perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. törvény szerint illetékességgel és hatáskörrel rendelkező rendes magyar bíróságok járnak el.

## ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ

A **KEQI Kft.** (székhely: 1191 Budapest, Vak Bottyán utca 75. A-C. ép., cégjegyzékszám: 01-09-346582), mint adatkezelő (a továbbiakban: „**Adatkezelő**”) az alábbiakban tájékoztatja a Játékosokat a Játékkal kapcsolatos adatkezeléséről.

A jelen tájékoztatóban nagybetűvel írt és külön nem definiált fogalmak a Szervező által a „Nálunk mindenki stílusára talál!” elnevezésű játék játékszabályzatában meghatározott jelentéssel bírnak.

### 1. Alkalmazandó jogszabályok

Az adatkezelés során alkalmazott legfontosabb jogszabályok:

- az Európai Parlament és a Tanács 2016. április 27-i (EU) 2016/679 rendelete a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK irányelv hatályon kívül helyezéséről (a továbbiakban „**GDPR**”)
- 2011. évi CXII. törvény – az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról (a továbbiakban: „**Infotv.**”).

### 2. Kezelt adatok köre, az adatkezelés célja, jogalapja és időtartama

A Szervező a Játékkal kapcsolatban az alábbiak szerint kezel személyes adatokat:

Kezelt személyes adat	Adatkezelés célja	Adatkezelés jogalapja	Adatkezelés időtartama
Név E-mail cím Üzlet neve, ahol a Játékos vásárolt NAV kód Blokkt fotója	Regisztráció, Pályázat benyújtása	A Játékos hozzájárulása (GDPR 6. cikk (1) bek. a) pont)	A sorsolás lebonyolításáig
Blokkt tartalma Pályázat adatai	Visszaélések megakadályozása	Az Adatkezelő jogos érdeke (GDPR 6. cikk (1) bek. f) pont)	A Játék tartamáig (az utolsó nyeresemény kézbesítéséig)
Név E-mail cím Telefonszám (opcionális) Pályázat adatai Blokkt fotója és az eredeti blokk	Nyertes kisorsolása, Nyertes értesítése	A Játékos hozzájárulása (GDPR 6. cikk (1) bek. a) pont)	A Játék tartamáig
Név E-mail cím	Nyeresemény kézbesítése	A Játékos hozzájárulása (GDPR 6. cikk (1) bek. a) pont)	A Játék tartamáig
SZJA fizetéssel kapcsolatos adatok	Adózási kötelezettség teljesítése	Jogi kötelezettség teljesítése	A jogszabályokban előírt időtartamig

Az Adatkezelő a Játék szabályszerű lebonyolításához, illetve a visszaélések megakadályozásához fűződő jogos érdeke alapján kezeli a blokk tartalmát, illetve a Pályázat egyéb adatait. Az Adatkezelőnek ez a jogos érdeke megelőzi a Játékosnak a magánszférája tiszteletben tartásához való jogát, egyben érdekazonosság állapítható meg, mivel minden Játékosnak érdeke az, hogy kizárólag a tisztességes Játékosok nyerhessenek a Játékban.

### **3. A személyes adatok továbbítása, adatfeldolgozók**

Az adatkezelésben az Adatkezelő megbízásából eljáró adatfeldolgozó, a ti:me Reklámügynökség Kft. (székhely: 1051 Budapest, Vigyázó Ferenc utca 4. 1. em. 2. ajtó) - a Weboldal fejlesztését végzi - , az A4C Marketing Kft. (1092 Budapest, Bakáts tér 2.) - a nyertesek megállapítását és validálását végzi - működik közre a Játék lebonyolításához szükséges mértékben. A fődíj nyertes adataihoz a sorsolásban közreműködő közjegyző is hozzáfér (Dr. Gyalog Orsolya Közjegyző Iroda, 1051 Budapest, Bajcsy-Zsilinszky út 16. III.).

A Játékosoktól származó személyes adatokat Adatkezelő harmadik személynek nem továbbítja, illetve azokat – a nyertesekre vonatkozó, jelen Játékszabályzat szerinti közzététel kivételével – nem hozzák nyilvánosságra.

### **4. A Játékosok, mint a GDPR szerinti érintettek jogai:**

A Játékos a jelen Tájékoztatóban leírt adatkezeléssel összefüggésben a GDPR-ban és az Info. törvényben foglalt jogokat érvényesítheti, így különösen:

#### Hozzájárulás visszavonása

A Játékos jogosult arra, hogy a személyes adatainak kezelésére vonatkozó hozzájárulását bármikor, indokolás nélkül visszavonja, anélkül, hogy ez a Játékosra nézve bármilyen anyagi vagy egyéb kötelezettséggel járna.

#### Hozzáféréshez való jog

A Játékos jogosult arra, hogy visszajelzést kapjon arra vonatkozóan, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e, és amennyiben igen, az adatkezeléshez kapcsolódó információkhoz hozzáférést kapjon (adatkezelés célja, személyes adatok kategóriái, a személyes adatok forrására vonatkozó adatok stb.). A Játékos továbbá másolatot kérhet az adatkezelést tárgyát képező személyes adatokról.

#### Helyesbítés joga

A Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő által kezelt személyes adatainak helyesbítését, ill. kiegészítését kérje.

#### Törléshez való jog

A Játékos jogosult arra, hogy kérésére az Adatkezelő törölje az általa kezelt személyes adatokat, amennyiben az alábbi indokok valamelyik fennáll:

- a személyes adatokra már nincs szükség abból a célból, amelyből azokat gyűjtötték vagy más módon kezelték;
- a Játékos visszavonja az adatkezelés alapját képező hozzájárulását, és az adatkezelésnek nincs más jogalapja;

- a Játékos tiltakozik az adatkezelése ellen, és nincs elsőbbséget élvező jogszerű ok az adatkezelésre;
- a személyes adatokat jogellenesen kezelték;
- a személyes adatokat az adatkezelőre alkalmazandó uniós vagy tagállami jogban előírt jogi kötelezettség teljesítéséhez törölni kell;
- a személyes adatok gyűjtésére az információs társadalommal összefüggő szolgáltatások kínálásával kapcsolatosan került sor.

A Játékos tudomásul veszi, hogy adatainak a Játék időtartama alatti törlése a Játékból való kizárását eredményezi, mivel Szervező az adatok hiányában nem tudja biztosítani a Játékos részvételét.

A törlési jog ugyanakkor nem korlátlan, azt a vonatkozó uniós és hazai adatvédelmi jogszabályok előírásai korlátozhatják.

#### Az adatkezelés korlátozásához való jog

A Játékosok az alábbi esetekben jogosultak az adatkezelés korlátozásának a kérésére:

- a Játékos vitatja a személyes adatok pontosságát, ez esetben a korlátozás arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi, hogy az adatkezelő ellenőrizze a személyes adatok pontosságát;
- az adatkezelés jogellenes, és a Játékos az adatok törlése helyett az adatkezelés korlátozását kéri;
- az Adatkezelőnek nincs szüksége a személyes adatokra adatkezelés céljából, de a Játékos igényli azokat jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez; vagy
- a Játékos tiltakozott az adatkezelés ellen; ez esetben a korlátozás arra az időtartamra vonatkozik, amíg megállapításra nem kerül, hogy az Adatkezelő jogos indokai elsőbbséget élveznek-e a Játékos jogos indokaival szemben.

Az adatkezelés korlátozását követően a korlátozás alá eső személyes adatokat a tárolás kivételével csak a Játékos hozzájárulásával, vagy jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez, vagy más természetes vagy jogi személy jogainak védelme érdekében, vagy az Európai Unió ill. valamely tagállam fontos közérdekéből lehet kezelni.

#### Adathordozhatósághoz való jog

A Játékosnak joga van arra is, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adataikat elektronikus úton megkapja, és azokat más adatkezelőnek továbbítsa.

#### Tiltakozáshoz való jog

A Játékosnak jogában áll tiltakozni személyes adatainak kezelése ellen, ha az adatkezelés közvetlen üzletszerzés érdekében történik. Ebben az esetben a tiltakozás tárgyát képező adatok közvetlen üzletszerzés érdekében a továbbiakban nem kezelhetők.

Panaszaival kapcsolatos ügyekben a Játékosnak jogában áll az illetékes adatvédelmi felügyeleti hatóságnál bejelentést tenni.

Tekintettel arra, hogy az Adatkezelő nem közhatalmi szerv vagy egyéb közfeladatot ellátó szerv, illetve nem végzi a Játékosok rendszeres és szisztematikus nagymértékű megfigyelését, továbbá nem kezel bűncselekményre vonatkozó adatokat, ezért a Játékosnál nem működik adatvédelmi tisztviselő.

## 5. A joggyakorlás általános szabályai

Az Adatkezelő indokolatlan késedelem nélkül, de legfeljebb a kérelem beérkezésétől számított 30 napon belül tájékoztatja a Játékost a kérelme nyomán hozott intézkedésekről. Szükség esetén, figyelembe véve a kérelem összetettségét és a Játékos által előterjesztett kérelmek számát, ez a határidő további két hónappal meghosszabbítható. A határidő meghosszabbításáról az Adatkezelő a késedelem okainak megjelölésével a kérelem kézhezvételétől számított 30 napon belül tájékoztatja a Játékost.

Az Adatkezelő a Játékos részére a tájékoztatást és intézkedést díjmentesen biztosítja. Ha a Játékos kérelme egyértelműen megalapozatlan vagy – különösen ismétlődő jellege miatt – túlzó, az Adatkezelő, figyelemmel a kért információ vagy tájékoztatás nyújtásával vagy a kért intézkedés meghozatalával járó adminisztratív költségekre:

- észszerű összegű díjat számíthat fel, vagy
- megtagadhatja a kérelem alapján történő intézkedést.

A kérelem egyértelműen megalapozatlan vagy túlzó jellegének bizonyítása az Adatkezelőt terheli.

Ha az Adatkezelőnek megalapozott kétségei vannak a kérelmet benyújtó természetes személy kilétével kapcsolatban, további, a Játékos személyazonosságának megerősítéséhez szükséges információk nyújtását kérheti.

## 6. Jogérvényesítési lehetőségek

A Játékos a személyes adatai kezelésével kapcsolatban bármikor az Adatkezelő képviselőjéhez fordulhat. Az Adatkezelő képviselőjének elérhetősége: e-mail cím: [info@kokiterminal.hu](mailto:info@kokiterminal.hu)

Az Adatkezelő a beérkező kérelmeket a jelen Tájékoztatóban meghatározott módon és határidőben köteles megválaszolni.

A Játékos a jogainak megsértése esetén az Adatkezelővel szemben bírósághoz fordulhat. A bíróság az ügyben soron kívül jár el. Azt, hogy az adatkezelés a jogszabályban foglaltaknak megfelel, az Adatkezelő köteles bizonyítani. A per elbírálása a törvényszék, a fővárosban a Fővárosi Törvényszék hatáskörébe tartozik.

A Játékos a személyes adatai kezelésével kapcsolatos panasz esetén a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz is fordulhat (dr. Péterfalvi Attila a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság elnöke, postai cím: Budapest, Falk Miksa u. 9-11, 1055, Telefon: +36 (1) 391-1400; Fax: +36 (1) 391-1410; E-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu); honlap: [www.naih.hu](http://www.naih.hu)).

Az Adatkezelő az Adatkezelési Tájékoztató módosításának jogát fenntartja, melyről a Játékosokat külön értesíti. A részletes szabályzat a Játék ideje alatt a <https://kokibevasarlokozpont.hu/kokiplusz/> oldalon keresztül érhető el.

Budapest, 2024. április 02.

Szervező

## **1. számú melléklet – KÖKI ajándékkártya beváltóhelyek**

Ajándék Pláza	Flying Tiger	Pull & Bear
Apacs Ezüst Ékszer	H&D Vegyesbolt	Regio Játék
BENU Terminál Gyógyszertár	H&M	Relay földszint
Belfrit	Háda	Relay metrószint
Bershka	Hair Shop (termékvásárlás esetén)	Reserved
Biohair	Herbária	Retro Jeans
BioTechUsa	Hervis	Rossmann
Borkutime	House	Saxoo London
Budmil	KacKac	Schmuck Ékszer földszint
Burger King	KFC	Schmuck Ékszer metrószint
Burger Konyha	KIK	Scitec Nutrition
C&A	Libri	Sebastiano
Café Frei	Lottózó	Sinsay
CCC	MárFer Fehérmű	Stenders
Claire's	Miniso	Stradivarius
Coffeeshop Company	Mobil adás-vétel pult	Swarovski
Connecttel pult	Mr. Minit / Top	Szabóság
Cropp	Clean	Szamos Marcipán
Cyklon	New Yorker	Székely Kávéház
Cserépváros	Norbi Update	Táska Shop pult
Csibefaló friss	OBI	Telekom
Darts Terminál Sports Pub	Ofofó	Terminál Café
Deichmann	Optic World	Terminál Optika
Devergo & Friends	OXO Bubble Tea	Tesco
Díszállat Kutsera	Önvédelmi bolt	Tescoma
dm	Paleolit Táplálkozási Szaküzlet	Thomas Jeans
Döner Kebab Expressz	PEPCO	Top Up Parfüm
Édes Pont	Pirex Papír	Trio Pizza / Fornetti
Euronics	Pizza Hut	Triumph
Fantasy Drogéria	Planet GSM	Vodafone
Flashkart Gokart	Playersroom	Wok & Go
	Póló Terminál	Yves Rocher
	Príma Pék pult	